

CAPACITACIÓN

“Herramientas para la creación y edición de videos en el ámbito educativo”

I. DESCRIPCIÓN

En un mundo en el cual, gracias al avance y masificación de la tecnología, la grabación y difusión de videos va más allá de las ocasiones trascendentes de la vida profesional, académica, amical o familiar, siendo parte de la vida cotidiana e invadiendo en muchos casos la esfera de lo privado, resulta importante asimilar la necesidad de hacer uso de ellos en el plano de lo educativo. Indudablemente, el video ha evidenciado su predominio frente a otros contenidos de carácter visual en cuanto a poder captar la atención de las personas en función a los diversos objetivos que sus autores, creativos o patrocinadores tengan presente.

El empleo de los videos educativos por parte del docente se vincula a un aumento en el nivel de retención, una comprensión más rápida de las temáticas involucradas y una base para el desarrollo de la crítica y la argumentación en el alumnado. Resulta importante, de otro lado, la posibilidad de motivar a los alumnos mediante el empleo oportuno de estos materiales educativos e incidir así en el adecuado desarrollo del proceso de enseñanza-aprendizaje en el cual estos se encuentran inmersos.

La situación problemática que se plantea bajo estos términos implica, por un lado, la necesidad de contar con el manejo de herramientas que permitan obtener el material de primera mano que sea necesario para generar una visión nueva de la realidad o de aquellos fenómenos o aspectos que se quieran compartir con el alumnado o bien, por otro lado, trabajar con videos e imágenes ya generados por otras personas o por el mismo interesado previamente para adaptarlos al uso que se les pretende dar. En suma, se hace patente contar con el conocimiento y manejo de herramientas que faciliten la creación y edición de videos en función a las necesidades específicas que establezca el propio docente.

Durante el desarrollo de la presente capacitación el participante conocerá la manera de hacer uso de diversas herramientas de creación y edición de video con la finalidad no solamente de hacer un uso técnicamente correcto de este material educativo en el contexto de sus sesiones de aprendizaje sino de guiar a sus estudiantes para que - haciendo uso a su vez de tales herramientas- se conviertan en creadores y puedan plasmar su forma particular de ver el mundo, asimilar aquello que forma parte de su vida cotidiana y hacer suyo aquello que ya ha sido creado al reformular concepciones previas e imprimir su personalidad en una nueva creación audiovisual.

La presente capacitación se articula indudablemente con los siguientes objetivos estatutarios de la entidad:

- Apoyar la transformación estructural y cultural que demanda la sociedad del conocimiento, desde la preocupación ética y humanística, los resultados de investigación y docencia y cualquier otra actividad de la misma.

- Complementar la actividad educativa mediante la aportación de medios humanos, técnicos, económicos o de cualquier otra índole que puedan servir para potenciar y desarrollar otras actividades de carácter educativo. Se pondrá especial dedicación a las actividades de investigación, docencia, formación y desarrollo tecnológico.
- Colaborar con el desarrollo de principios y metodologías educativas innovadoras, compatibles con los grandes objetivos del país.
- Facilitar el intercambio de experiencias educativas, capacitación técnica y cultural.
- Potenciar todas las actividades de investigación, docentes, culturales, de formación y de desarrollo tecnológico y, en general, en cuantas actividades propias de su objeto desarrolle, así como complementarias.

En el desarrollo de la presente capacitación el participante conocerá la manera de hacer uso de herramientas destinadas a la creación y edición de videos con fines educativos por parte de los docentes, materiales educativos que podrán ser utilizados en el contexto de sesiones de aprendizaje previamente planificadas, aprovechando sus posibilidades pedagógicas y potenciando los efectos que se espera alcanzar en el alumnado.

Realizada de manera online y con el apoyo de la Universidad Alas Peruanas - patrocinadora de la Fundación Virtual Educa Andina- a través de la Dirección Universitaria de Educación a Distancia, esta capacitación potencia su capacidad de llegar a los distintos ámbitos del territorio nacional y mejora sus posibilidades reales de influir en la práctica docente, la calidad educativa y el bienestar del educando.

II. OBJETIVO

La presente capacitación pretende aproximar al participante al uso de la plataforma Edmodo incidiendo en el empleo de la misma para crear clases virtuales en las que los alumnos participen, colaboren y dialoguen mediante un navegador y respecto de cómo llevar un registro del progreso del aula en su conjunto, fomentando la participación de los padres en cuanto a comprobar los avances de sus hijos, accediendo a: noticias del profesor, actividad de estudiante, discusiones, notas o mensajes directos entre hijo/a y profesores.

III. PROGRAMA DE LA CAPACITACIÓN

DOMINGO 20 DE AGOSTO DE 2017	
8:00-8:30	Introducción a la capacitación
8:30-9:30	Herramientas para grabar videotutoriales.
9:30-10:30	Creación de un videotutorial
10:30-11:30	Edición de un videotutorial. Publicación y distribución de un videotutorial en la red
11:30-12:30	Creación y edición de videos educativos
12:30-13:30	Poniendo voz a los videos.
13:30-14:00	Conclusiones finales de la capacitación

IV. EXPOSITOR



Ing. Pedro Aguirre Apaza

Ingeniero de Sistemas e Informática con estudios de Maestría en Ingeniería de Sistemas. Especialista en TIC aplicada a la educación, forma parte del equipo de Virtualización de la Dirección Universitaria de Educación a Distancia de la Universidad Alas Peruanas, responsabilidad que comparte con sus labores como docente universitario y capacitador.